

CURSO DE FORMAÇÃO



Andebol em Cadeira de Rodas

Rio Maior, 13 de março de 2022

Versão 30/08/2022





- ➔ Regras Gerais
- ➔ Andebol em cadeira de rodas 6
- ➔ Andebol em cadeira de rodas 4
- ➔ Vídeos
- ➔ Perguntas e respostas

// REGRAS DE JOGO



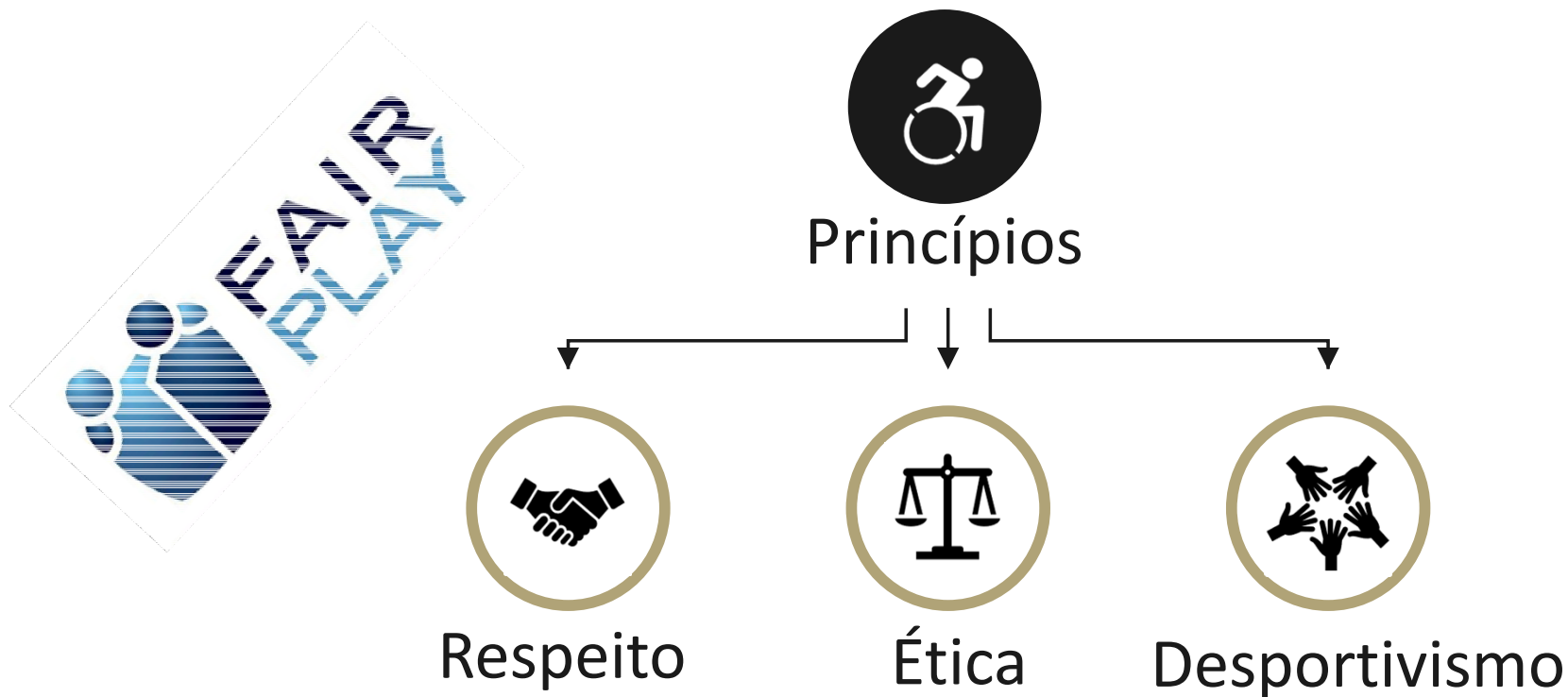
Regras Gerais



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



1.1 ANDEBOL EM CADEIRA DE RODAS



Baseado no espírito de Fair Play entre jogadores com deficiências físicas

// 1.2 POSIÇÃO DO ATLETA



De pé



Descalço



Sentado

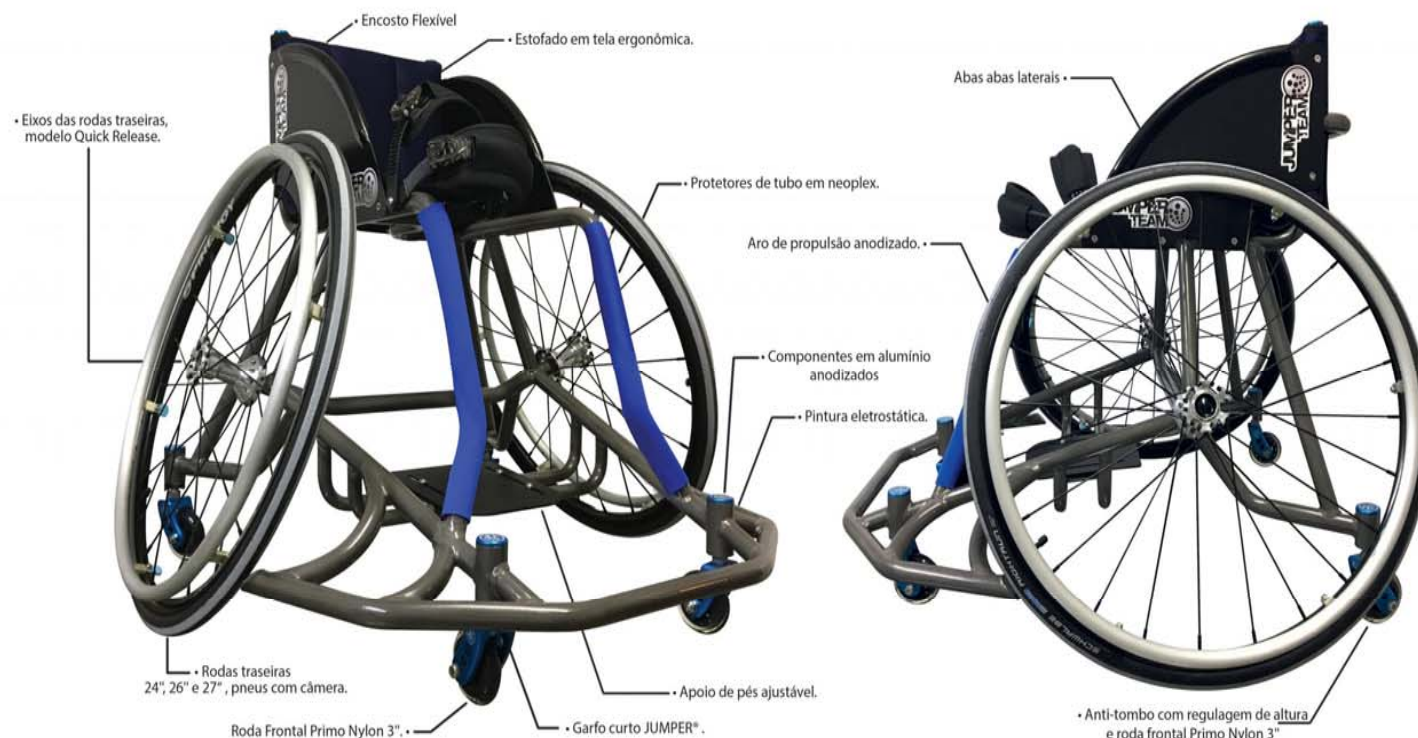
1.3 PROGRESSÃO



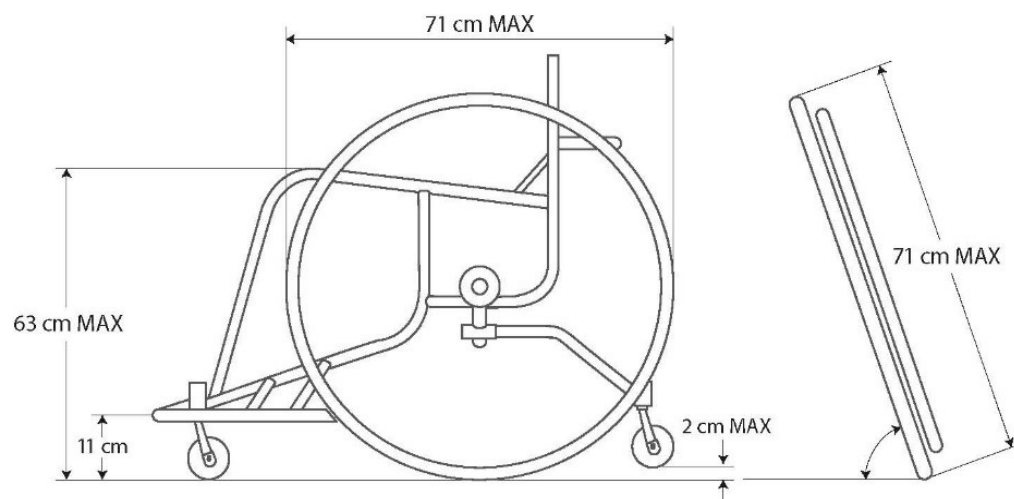
3 PASSOS



3 PUXADAS



1.4 CADEIRA DE RODAS



- A cadeira pode ter 5 ou 6 rodas
- As rodas traseiras devem ter no máximo 71 cm de diâmetro
- Altura máxima do assento não pode exceder os 63 cm
- Apoio para os pés não pode ter mais que 11 cm a partir do chão
- Proteção frontal obrigatória

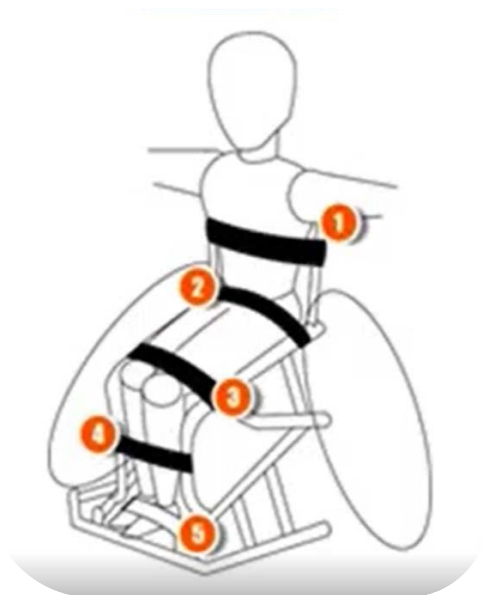
1.4 CADEIRA DE RODAS



// 1.4 CADEIRA DE RODAS



1.5 FAIXAS DE FIXAÇÃO



- 1 Tronco
- 2 Cintura obrigatório
- 3 Joelhos obrigatório
- 4 Pernas obrigatório
- 5 Pés obrigatório



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL

- 1 Tronco
- obrigatório 2 Cintura
- 3 Joelhos
- 4 Pernas
- obrigatório 5 Pés

// 1.6 BOLA



Tamanho ?

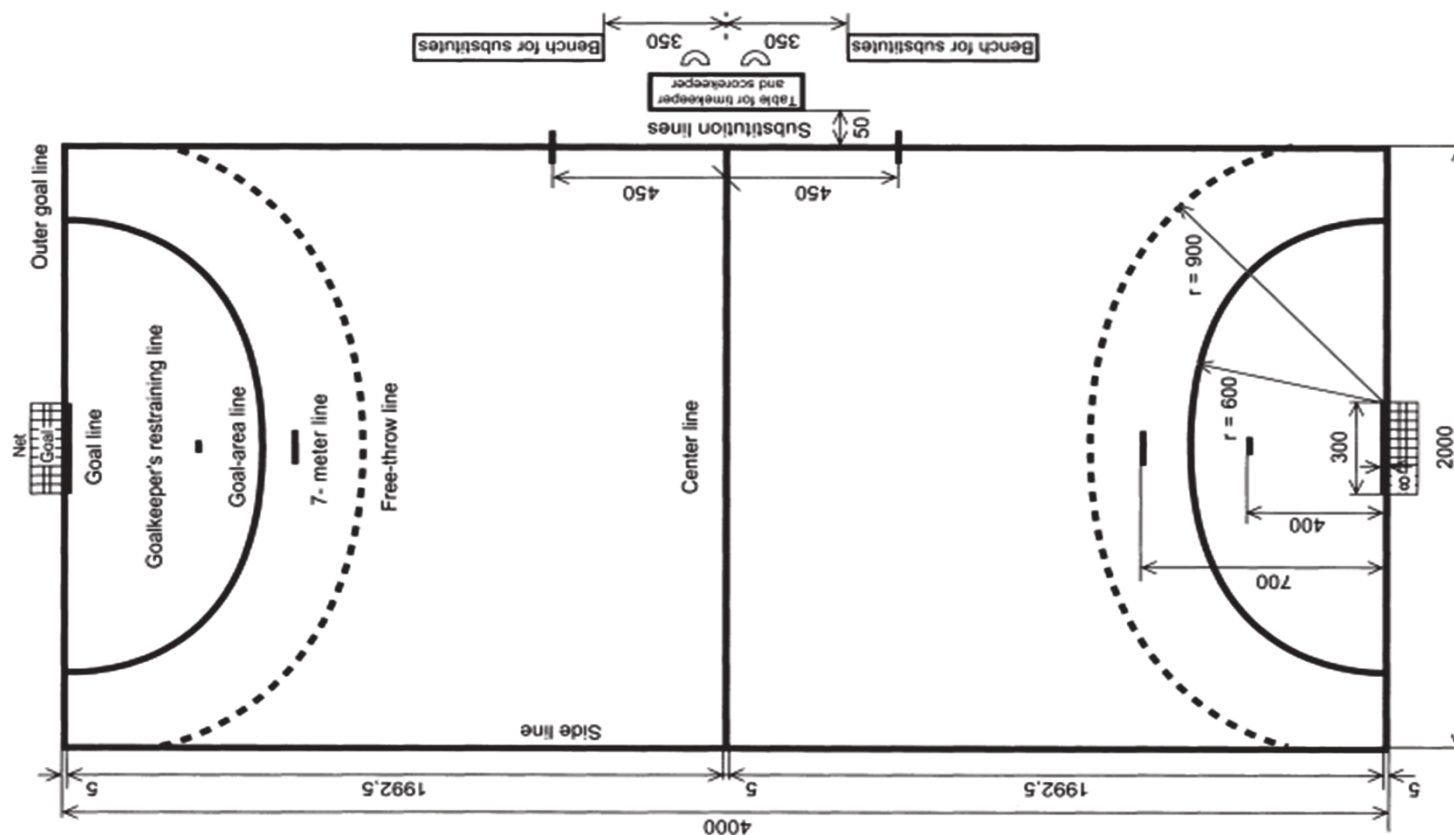
Sem resina



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



1.7 TERRENO DE JOGO



MÁXIMO DE 4 CADEIRAS DISPONÍVEIS PARA OS OFICIAIS DE CADA EQUIPA

The diagram illustrates the layout of a football pitch with the following dimensions and features:

- Centre line:** The central horizontal line of the pitch.
- Substitution line:** Two lines, one on each side of the centre line, used for substitutions.
- Side line:** The rightmost vertical line of the pitch.
- Dimensions:**
 - The distance from the centre line to each substitution line is 445.
 - The distance between the two substitution lines is 50.
 - The distance from the substitution line to the side line is 350.
 - The width of the pitch is 15.
 - The width of the centre line is 5.
 - The width of the substitution lines is 5.
- Benches:** Two benches for substitutes are located at the ends of the pitch, each 350 wide. They are also used for suspended players and 4 officials.
- Table for timekeeper and scorekeeper:** A table is positioned in the center of the pitch, between the two substitution lines.

1.8 BALIZA



- ➔ Dimensões da baliza – 3m x 1.7m
- ➔ Rede suspensa – removida



1.9 EQUIPAMENTOS



- ➔ Número bem visível na frente da camisola (10 cm) e atrás da camisola ou na cadeira de rodas
- ➔ Guarda-redes com equipamento de cor diferente
Só podem jogar como guarda-redes no máximo 2 jogadores inscritos como guarda-redes na lista de participantes

ACR 6



- ➔ Oficiais de cor diferente das equipas em jogo

// 1.10 SEGURANÇA DO ATLETA

TIME-OUT PARA HIGIENIZAÇÃO DO ATLETA
SÓ QUANDO IMPRESCINDÍVEL



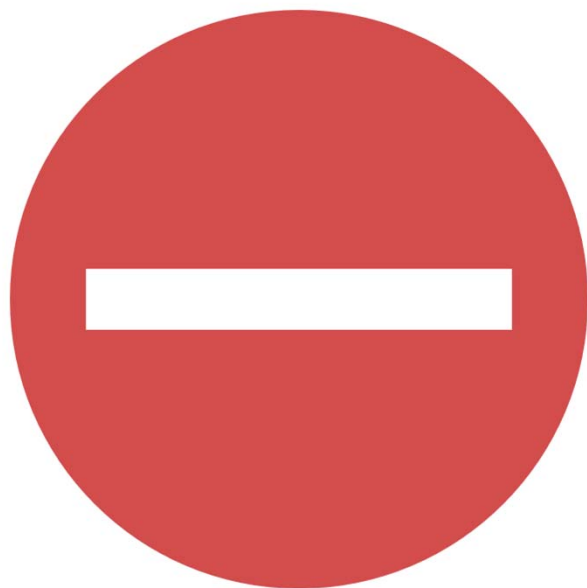
Paragem obrigatória do tempo de jogo:

- ➔ Atleta cai da cadeira
- ➔ A bola bate na cara do guarda-redes
- ➔ Por motivos de higiene pessoal

Sempre que se verifique necessidade imperiosa

Quando o atleta cai, só pode ser ajudado por elementos da sua equipa técnica.

// 1.10 SEGURANÇA DO ATLETA



brincos chapéus fios

- ➔ Acessórios para fins não desportivos / terapêuticos
- ➔ Utilização de próteses, ortóteses e outros similares

// 1.11 INFRAÇÕES



- ➔ Bola presa, por baixo da cadeira **FALTA**
Com exceção do guarda-redes dentro da área de baliza
- ➔ Bola toca nas rodas da cadeira **FALTA**
- ➔ Jogador a fazer ação defensiva com as rodas da cadeira dentro da área de 6m
FALTA – Lançamento de 7 metros
- ➔ Jogador levanta-se da cadeira
FALTA – SUSPENSÃO AO JOGADOR
- ➔ Bola no colo  FEDERAÇÃO DE ANDEBOL DE PORTUGAL   

// 1.11 INFRAÇÕES



→ Os contactos não são permitidos, exceção aos contactos casuais e ou inevitáveis.

→ Contactos laterais e traseiros **X**

Cadeira é considerada como parte do jogador

→ Jogador não pode permanecer mais de três segundos com a bola na mão.

Cabe ao árbitro observar a dificuldade motora do atleta e utilizar o bom senso

// 1.12 REPOSIÇÃO DA BOLA EM JOGO



- 1 Início de jogo ➔ O atleta tem que ter as rodas da frente em cima da linha do meio campo
 - 2 Reposição lateral ➔ O atleta tem que ter as rodas da frente em cima da linha
 - 3 Livre de 7 metros ➔ As rodas da frente da cadeira **não** podem tocar na linha
- NOTA** ➔ Na execução de qualquer lançamento, a cadeira tem que estar claramente parada.

[illegible][illegible]

30 minutos

- ➡ Antes do início de jogo
- ➡ Entregue na mesa

REGRAS DE JOGO



Andebol em Cadeira de Rodas 6



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



// 2.0 CONCEITO



As regras de jogo para Andebol em cadeira de rodas seguem as mesmas regras do Andebol *indoor*.

2.1 JOGO



Máximo de
jogadores



Jogadores
de campo



Guarda-redes



Equipamento de cor
diferente

// 2.2 EQUIPA



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL

ACR 6  26



16
Elementos



Número máximo de
elementos inscritos



12
Jogadores



Número máximo de
jogadores inscritos



4
Oficiais



2 Técnicos
I Dirigente
I Técnico de Saúde



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



2.2 EQUIPA



20
Elementos



Número máximo de
elementos inscritos



12-16
Jogadores



Número mínimo e máximo
de jogadores inscritos



4
Oficiais



2 Técnicos
1 Dirigente
1 Técnico de Saúde

Obrigatório 3 jogadores femininos inscritos

2.3 JOGADORES



- ➔ Mínimo de 6 jogadores para iniciar o jogo
- ➔ Idade mínima – 15 anos
- ➔ Autorização escrita pelos pais no ato da inscrição na Federação (jogadores entre os 15 e 18 anos)

2.4 TEMPO DE JOGO



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



ACR 6 



CADA PARTE



INTERVALO



TEAM TIME-OUT
POR EQUIPA E
POR PARTE

TIME-OUT PARA HIGIENIZAÇÃO DO ATLETA
SÓ QUANDO IMPRESCINDÍVEL



INR Instituto Nacional para a
reabilitação
Ministério do Trabalho, Solidariedade e Segurança Social
Instituto Nacional para a Reabilitação, I.P.



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



2.4.1 TEMPO DE JOGO - DESEMPATE JOGOS A ELIMINAR

ACR 6 



PROLONGAMENTO



LIVRES 7m



LIVRE 7m

NÃO PODE EXISTIR REPETIÇÃO DO ATLETA ATÉ QUE TODOS TENHAM EXECUTADO

// 2.5 GOLO



- ➔ Início 0-0
- ➔ Registam-se os golos obtidos por cada equipa até ao fim do tempo regulamentar
- ➔ Resultado final 10-14
4-8
15-12

2.6 CLASSIFICAÇÃO



Sistema classifica os jogadores com base na observação dos seus movimentos durante uma performance de habilidades de andebol em cadeira de rodas:



- ➔ Classe 1 
- ➔ Classe 2 
- ➔ Classe 3 
- ➔ Classe 4 



A soma dos pontos dos 6 jogadores em campo não pode ultrapassar os 17 pontos



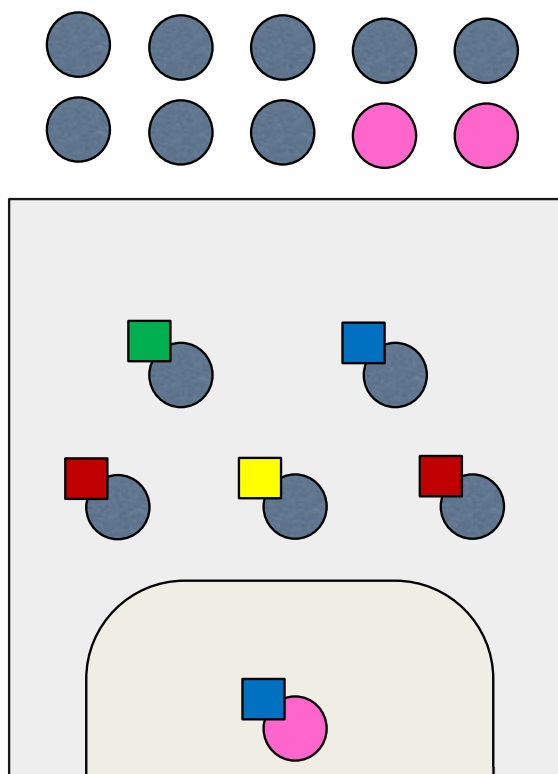
17 pontos masculinos
18 pontos misto



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL

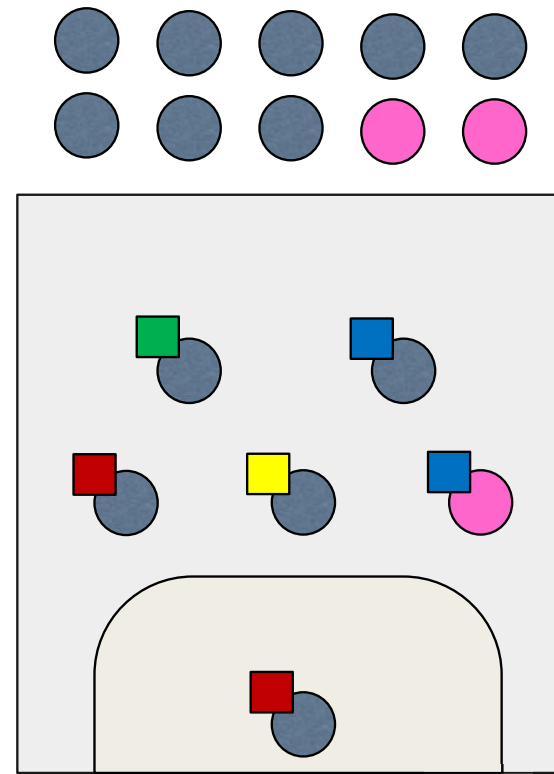


// 2.6 CLASSIFICAÇÃO



17 Pontos ✓

OU

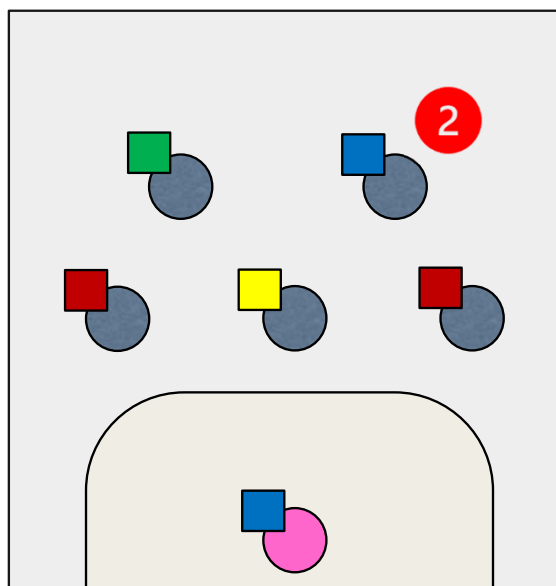


17 Pontos ✓

2.6 CLASSIFICAÇÃO



- 2 minutos de suspensão - Jogador masculino



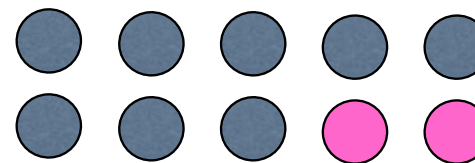
3 pontos



Cálculo dos pontos:

17 - 3

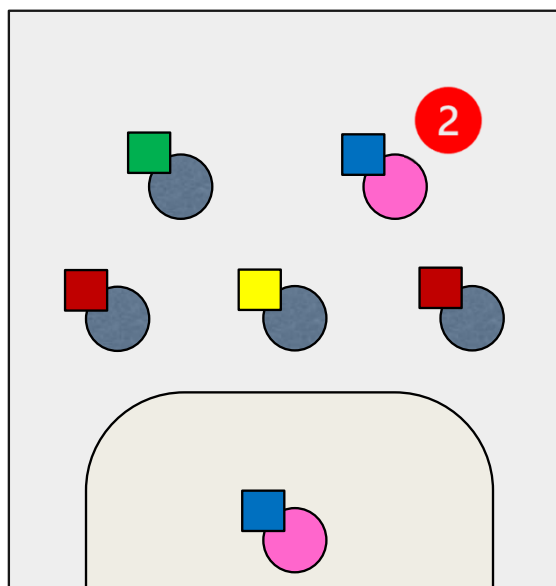
Máximo 14 pontos
durante 2'



2.6 CLASSIFICAÇÃO



● 2 minutos de suspensão - Jogador feminino
(quando estão no campo 2 ou 3 jogadores femininos)



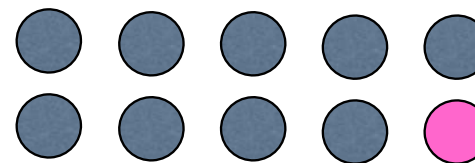
3 pontos



Cálculo dos pontos:

$17 - 3$

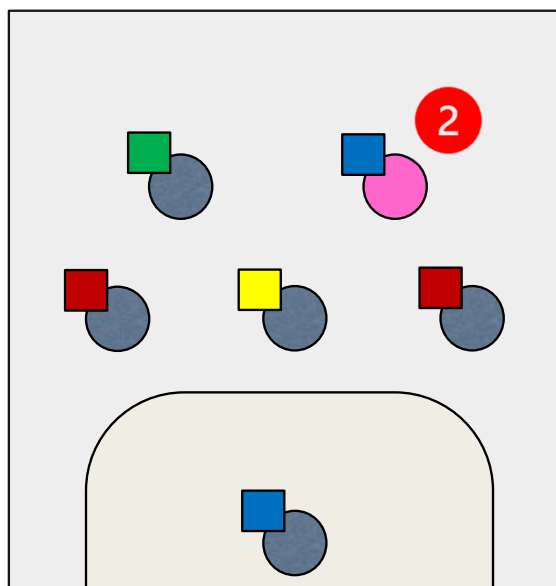
Máximo 14 pontos
durante 2'



2.6 CLASSIFICAÇÃO



- 2 minutos de suspensão - Jogador feminino (quando 1 jogador feminino está em campo)



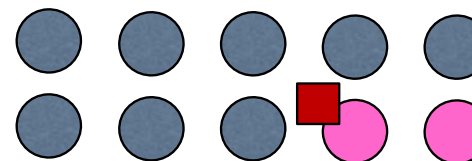
3 pontos



Cálculo dos pontos:

17 - 3

Máximo 14 pontos
durante 2'

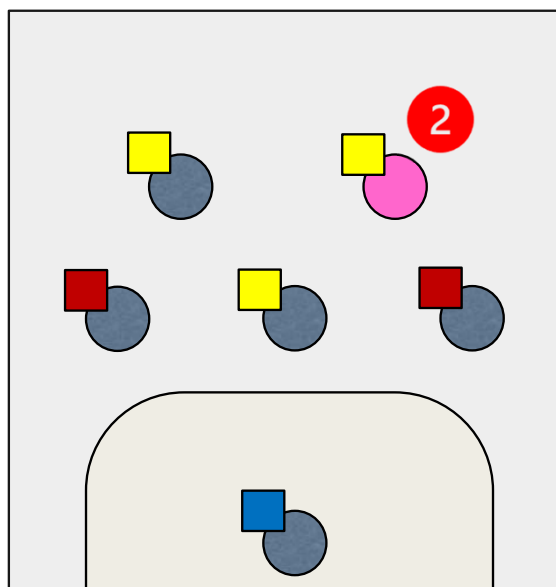


Substituição por um jogador feminino

2.6 CLASSIFICAÇÃO



● 2 minutos de suspensão - Jogador feminino
(quando os outros jogadores femininos estão lesionados)



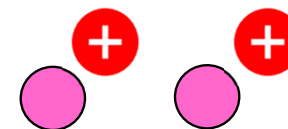
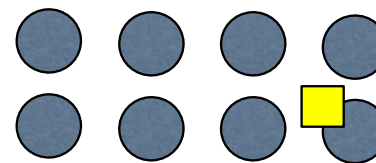
2 pontos



Cálculo dos pontos:

17 - 2

15 -> 13 pontos

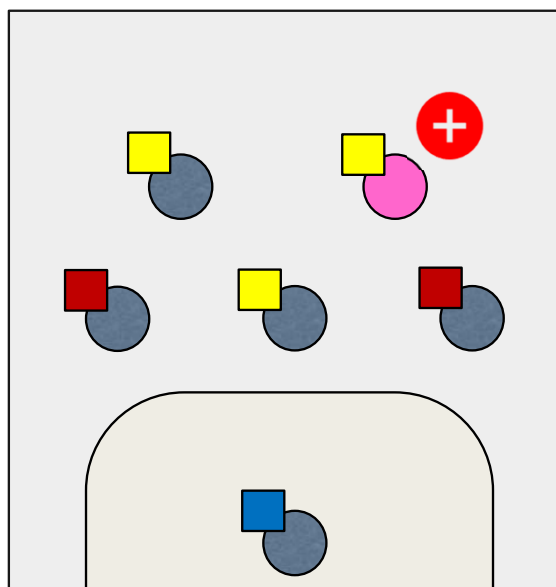


Substituição por um jogador masculino com classificação que permita no total 13 pontos

2.6 CLASSIFICAÇÃO



- Todos os jogadores femininos lesionados



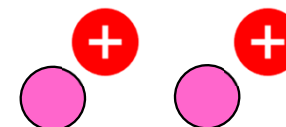
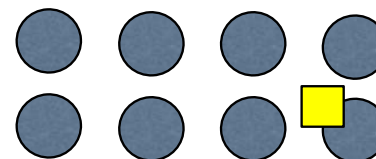
2 pontos



Cálculo dos pontos:

17 - 2

15 -> 13 pontos

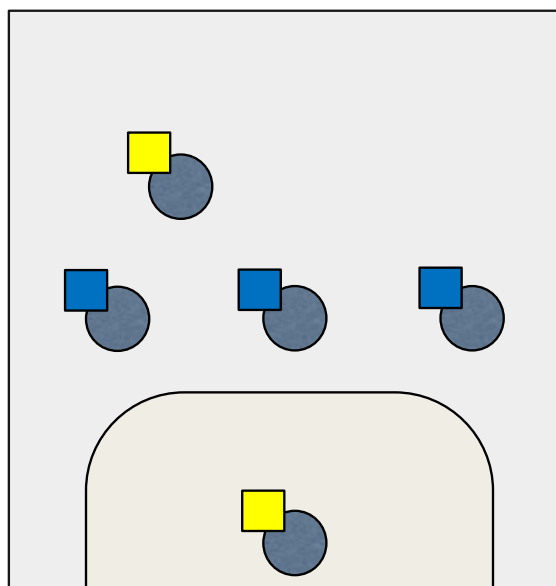


Substituição por um jogador masculino com classificação que permita no total 13 pontos

2.6 CLASSIFICAÇÃO

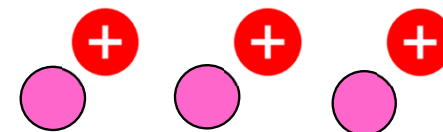
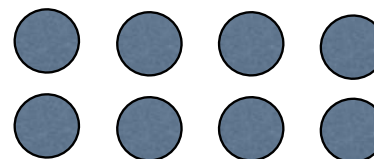


- Todos os jogadores femininos lesionados



Cálculo dos pontos:

17 -> 13 pontos



// 2.7 DISCIPLINA



- ➔ Cartão amarelo
- ➔ Suspensão de 2 minutos
- ➔ Desqualificação
- ➔ Penalização de equipa

// 2.8 NOVAS REGRAS



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



ACR 6  41



- ➔ Substituição do guarda-redes por um jogador de campo (*empty goal*)
- ➔ 30'' finais
- ➔ Jogo passivo



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



REGRAS DE JOGO



Andebol em Cadeira de Rodas

4



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.0 CONCEITO



Andebol de Praia



ACR 4 

As principais diferenças!!!

1 Sem especialista

2 Qualquer jogador pode ser guarda-redes

Andebol em cadeira de rodas



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.1 JOGO



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



ACR 4



Máximo de
jogadores



Jogadores
de campo



- 1 Equipamento da mesma cor
- 2 Qualquer jogador pode ser guarda-redes



INR Instituto Nacional para a
reabilitação
Ministério do Trabalho, Solidariedade e Segurança Social
Instituto Nacional para a Reabilitação, I.P.



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.2 EQUIPA



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL

ACR 4  45



12
Elementos



Número máximo de
elementos inscritos



8
Jogadores



Número máximo de
jogadores inscritos



4
Oficiais



2 Técnicos
I Dirigente
I Técnico de Saúde



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.2 EQUIPA



14

Elementos



Número máximo de
elementos inscritos



10

Jogadores



Número máximo de
jogadores inscritos



4

Oficiais



2 Técnicos
I Dirigente
I Técnico de Saúde

3.3 TEMPO DE JOGO



CADA SET



INTERVALO



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.3.1 TEMPO DE JOGO – DESEMPATE NO SET



GOLO DE OURO



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.3.2 TEMPO DE JOGO – RESULTADO 1:1



SET DE DESEMPATE

3.3.3 TEMPO DE JOGO – SET DE DESEMPATE EMPATADO



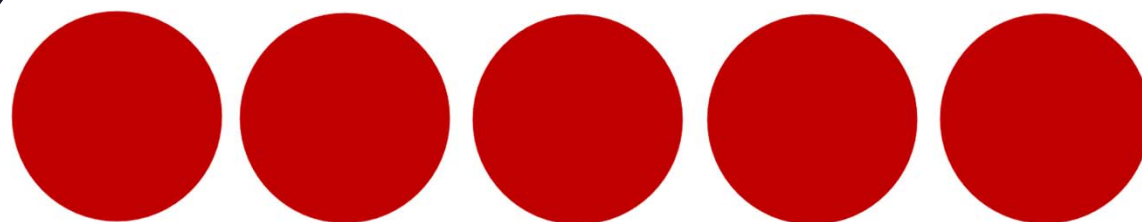
LIVRES 7m



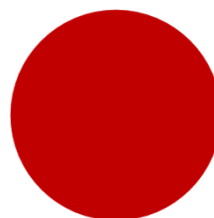
LIVRE 7m

NÃO PODE EXISTIR REPETIÇÃO DO ATLETA ATÉ QUE TODOS OS JOGADORES TENHAM EXECUTADO

3.3.4 SHOOT-OUT



PARA CADA EQUIPA



PARA CADA EQUIPA

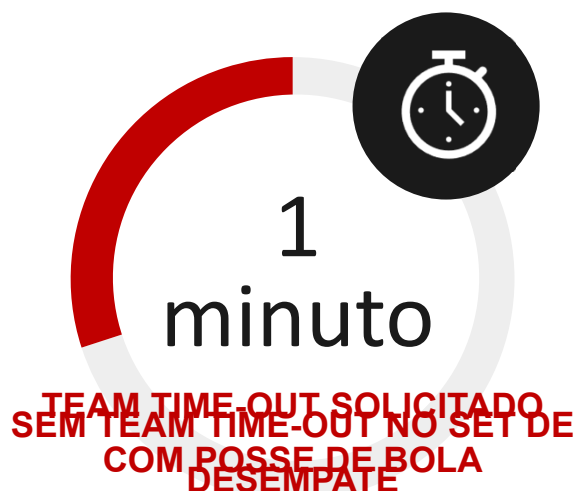
3.3.5 TEAM TIME-OUT



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



ACR 4  52



TEAM TIME-OUT
POR EQUIPA E
POR PARTE



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.4 GOLO



GOLO ESPETACULAR – 2 PONTOS



- 1 Guarda-redes marca golo da sua área de baliza
- 2 Rotação de 360º
- 3 Golo de 7 metros

Reinício do jogo na área de baliza
com apito do árbitro



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.5 CLASSIFICAÇÃO



ACR 4  54

Sistema classifica os jogadores com base na observação dos seus movimentos durante uma performance de habilidades de andebol em cadeira de rodas:



- ➔ Classe 1 
- ➔ Classe 2 
- ➔ Classe 3 
- ➔ Classe 4 



A soma dos pontos dos 4 jogadores em campo não pode ultrapassar os 12 pontos 

14 pontos masculinos
15 pontos misto



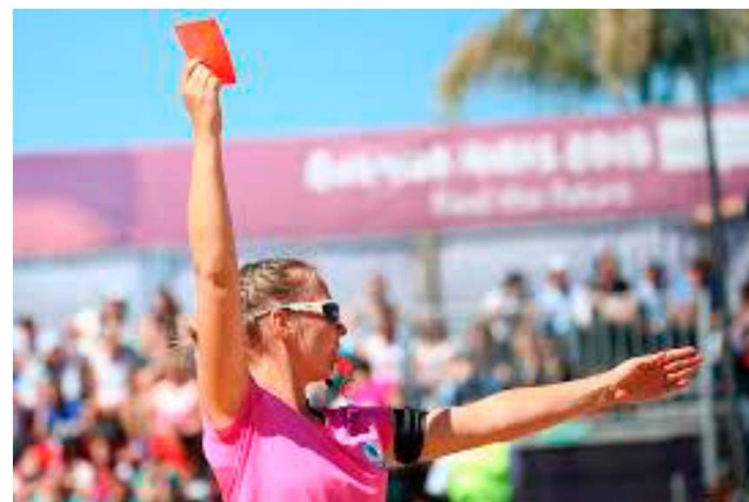
FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



3.6 Sanções

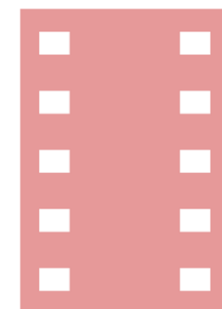


Suspensão

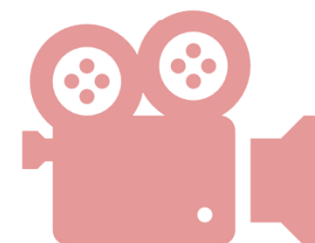
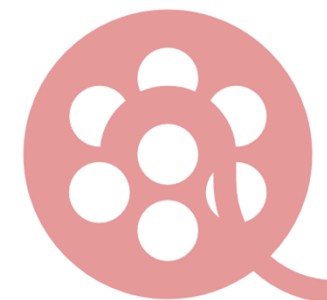


Desqualificação

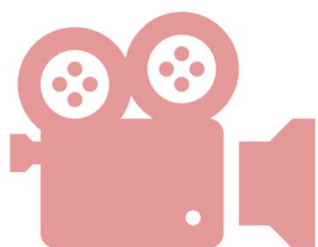
Jogador só pode entrar após turnover



Vídeos

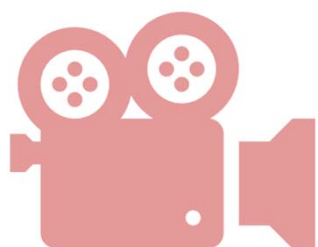


4.1 VÍDEO 1



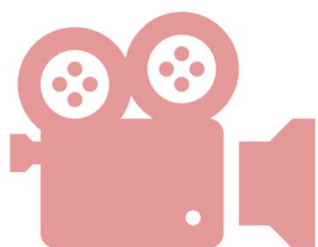
Exclusão

4.1 VÍDEO 2



Bloqueio

4.1 VÍDEO 3



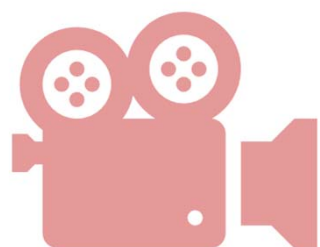
Falta atacante



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



4.1 VÍDEO 4



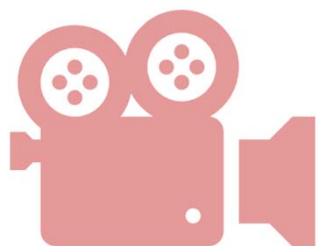
Lei da vantagem
Sanção Progressiva



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



4.1 VÍDEO 5



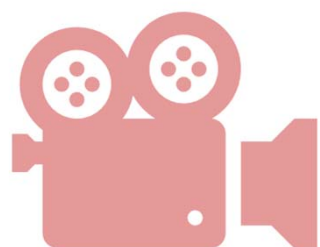
Livre de 7 metros
Exclusão



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



4.1 VÍDEO 6



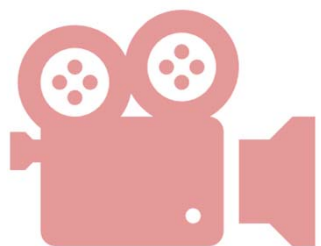
Livre de 7 metros
Exclusão



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL

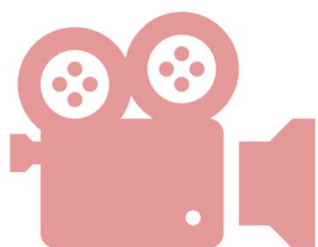


4.1 VÍDEO 7



Exclusão

4.1 VÍDEO 8

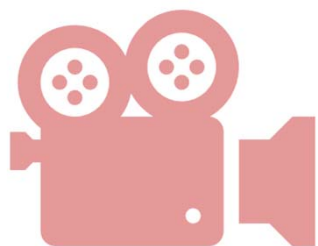


Falta atacante

4.1 VÍDEO 9



Livre de 7 metros
Desqualificação GR



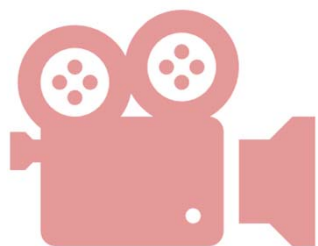
FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



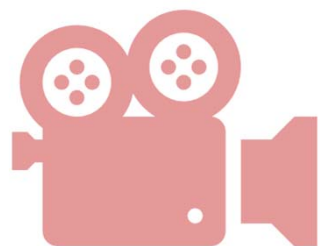
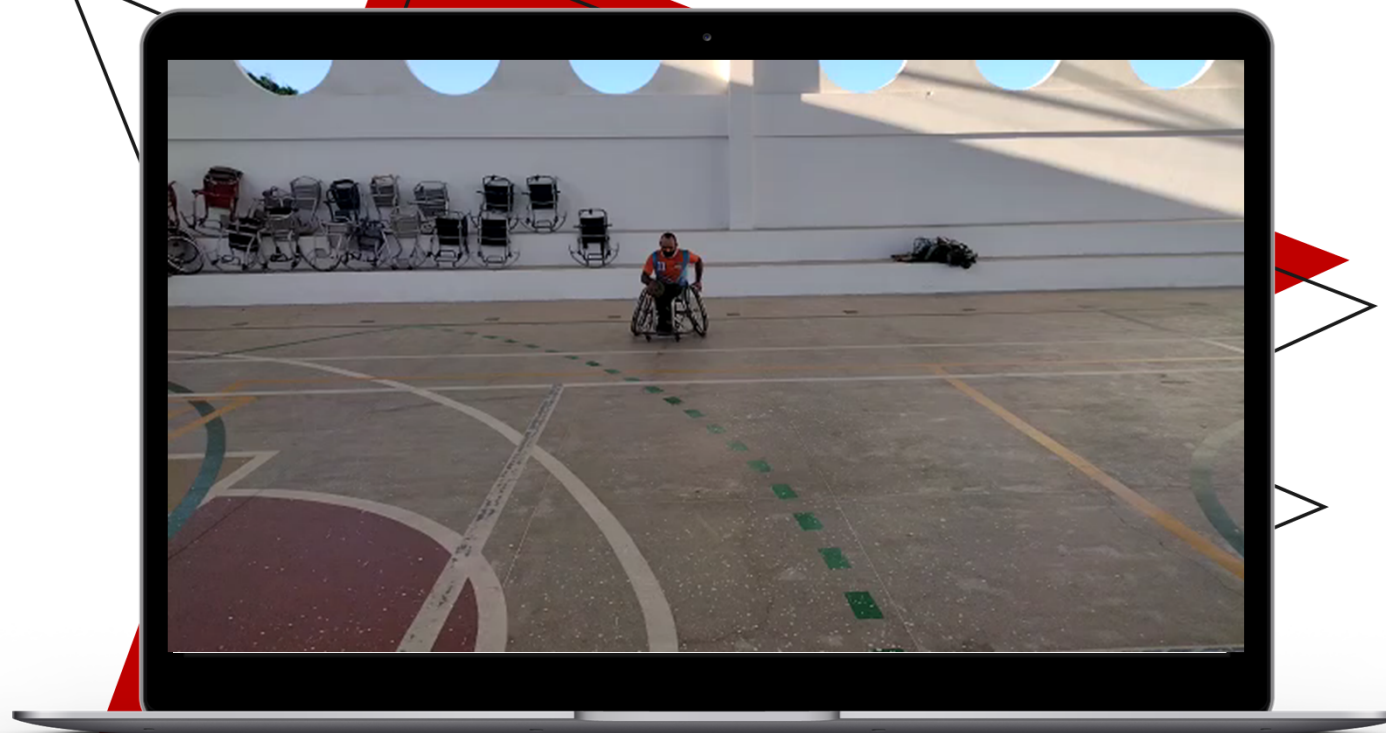
4.1 VÍDEO 10



Rotação de 360°
1 Ponto



4.1 VÍDEO 11



Rotação de 360°
2 Pontos



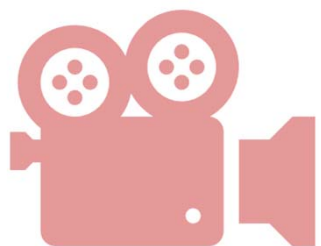
FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



4.1 VÍDEO 12



Rotação de 360° num jogo
1 Ponto



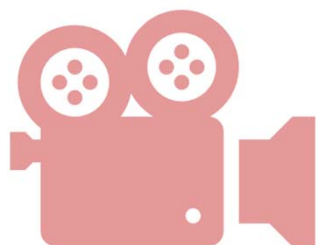
FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



// 4.1 VÍDEO 13



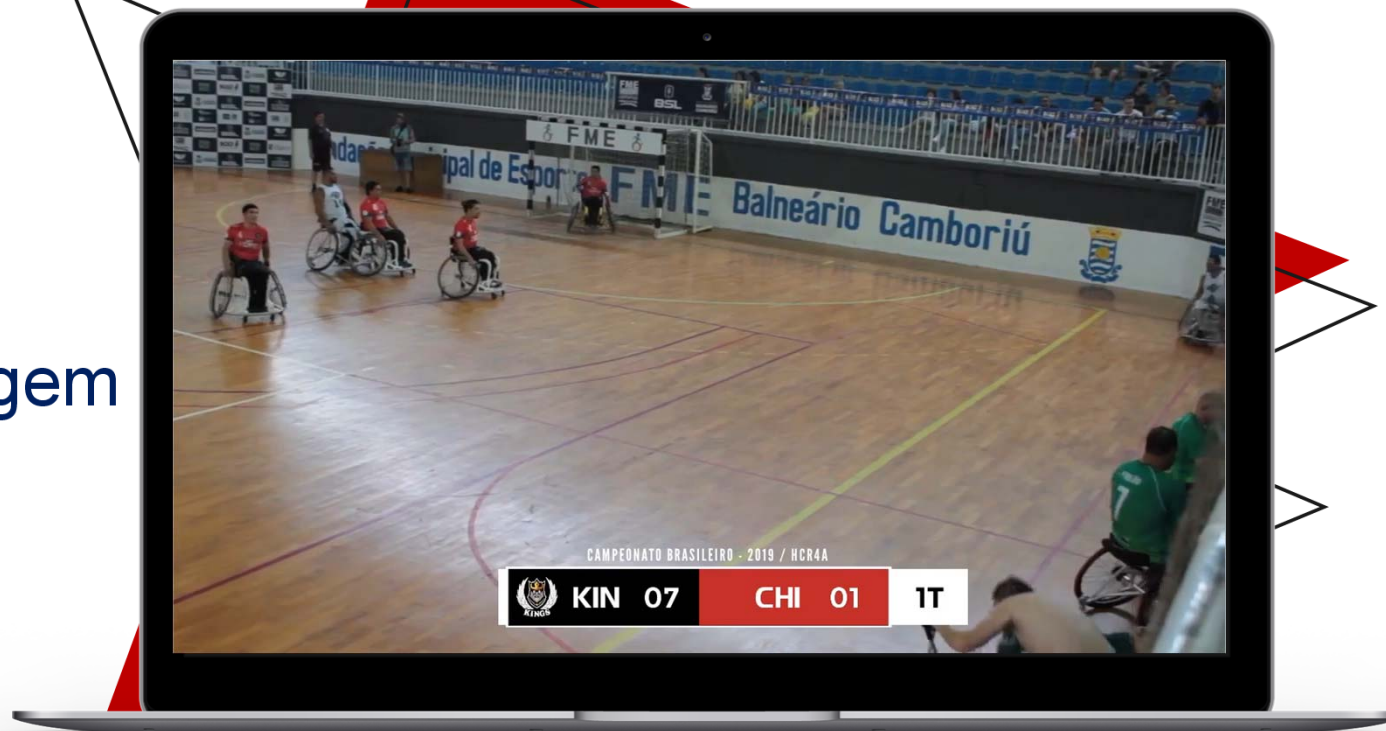
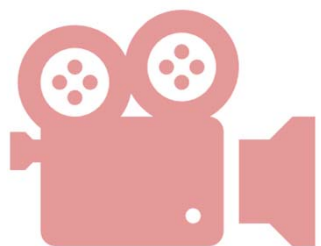
Desqualificação



4.1 VÍDEO 14



Lei da ~~vantagem~~



Livre de 7 metros
Suspensão



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



PERGUNTAS E RESPOSTAS



Perguntas e respostas



FEDERAÇÃO DE
ANDEBOL DE PORTUGAL



4. PERGUNTAS



- 1 Quantos jogadores femininos têm de estar em campo durante o jogo?  1
- 2 O melhor jogador do torneiro utiliza uma cadeira de rodas com raios de aço. A altura do assento está a 62 cm do chão e tem 6 rodas no total. É permitido?
Não. Raios de aço!!!!
- 3 Num jogo de ACR4, o guarda-redes veste camisola igual à dos jogadores de campo mas com a número 99 que não é comum para ele. O que fazer?
Segue jogo.
- 4 Quantas paragens de tempo de jogo uma equipa pode solicitar em cada parte? 1
- 5 Quantos jogadores têm que estar presentes no início de um jogo ACR6? 6



Danilo Ferreira

Selecionador da Seleção de
Andebol de Portugal



Obrigado
pela vossa
presença



Flávio Carvalho Nelson Santos Ricardo Caçador

Árbitros de Andebol de Cadeira de Rodas

